|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 15주차 | **기간** | 4.3 ~ 4.10 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 주요 패킷 프로토콜 제작 후 동기화 확인 | | | | |

<상세 수행내용>

https://youtu.be/AFLy7ATTVEo

금주에는 태준이와 3번이상 만나 계속해서 동기화 작업을 진행했습니다.

완료 – 로그인 UI를 태준이가 만들어 거기서 입력한 ID와 PW를 통해 패킷을 보내도록 진행

완료 – 상대가 총을 쐇을 때 발생하는 나이아가라 이팩트 동기화 완료(라이플)

완료 – 총에 맞았을 때 히팅 나이아가라 이팩트 동기화 완료

완료 – 상대 총에 맞았을 시 HP 정상적으로 감소

미완 – 매칭 키를 눌렀을 시 레디 패킷을 보내게 되고 몇 명이상 접속했을 시 한 번에 TRAVEL해주는 작업을 진행 중이나 월드가 넘어갈 시 오류가 발생 후 에디터 꺼지는 현상(ID 문제 같아, INSTANCE클래스에서 ID를 받도록 수정했으나 여전한 문제가 발생해 수정 중 월드 이동 중에 캐릭터 선택 패킷이 오고 그 뒤에 동기화 패킷이 클라로 전달되는데 아마 DATA RACE가 발생한 것으로 예상 중 – 타이머 스레드를 생성해 일단 매칭을 눌렀을 시 매인맵으로 이동 후 게임 실행 조건이 완료될 시 서버에서 이벤트를 발생시켜 게임을 실행하도록 수정할 예정 – 태준이와 상의 후 어떤 방식으로 할 지 결정 후 진행하겠습니다.

16주차 계획

리스폰, 보조무기 투척, 샷건 동기화 ++ 고유 스킬 나이아가라 동기화 진행(시간 여건이 맞을 시)

17주차 계획

16주차 미완 해결, 서버에서 소품 뿌리면서 탈출도구 객체 보관 동기화

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 16주차 | **다음기간** | 4.10~4.17 |
| **다음주 할일** | 주요 패킷 프로토콜 제작  서버에서 타이머 스레드 생성 후 타이머 발생 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |